

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор школы



ГБОУ СОШ с. Русский Байтуган

*В.А. Гордеева* В.А. Гордеева

*5* 5 октября 2016 года

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении районной спортивной военно – патриотической игры  
**«ЗАРНИЦА»**  
среди учащихся образовательных учреждений м.р. Камышлинский,  
посвященной 25-летию образования района и 75-летию начала  
Московской битвы в Великой Отечественной войне 1941-1945 г.г.

## 1. Цели и задачи

Военно – патриотическая спортивная игра «Зарница» проводится в целях воспитания у учащихся гражданской, патриотической позиции, пропаганда здорового образа жизни и профилактика вредных привычек.

Игра призвана способствовать:

1. ведению здорового образа жизни и систематическое занятие физкультурно – прикладными видами спорта;
2. военно – патриотическому воспитанию подрастающей молодежи;
3. повышению уровня военно – спортивного мастерства в состязаниях игры «Зарница».

## 2. Руководство проведением мероприятия

Общее руководство по организационному моменту (размещение гостей, питание) возлагается на руководителя или заместителя руководителя образовательного учреждения.

Непосредственное проведение состязаний возлагается на судейскую коллегию, составленную из педагогического коллектива ГБОУ СОШ с. Русский Байтуган.

Главный судья соревнований - Сафин Т.А., главный секретарь - Бадртдинов И.А., судьи - Гарипов Ш.Г., Сайдашева Е.Ш., Абзалов Г.З.)

## 3. Сроки и место проведения

Игра «Зарница» состоится **15 октября 2016 года** на территории сельского поселения Байтуган. Начало игры с построения на базе ГБОУ СОШ с. Русский Байтуган в **12-00**. Приезд команд **11-30**.

## 4. Участники игры и состав команды

Для участия в соревнованиях приглашаются команды образовательных учреждений, а также военно – патриотические клубы района, учителя ОБЖ (руководители ВПК), учителя физической культуры, педагоги дополнительного образования.

В состав команды входят 10 человек из учащихся 5-11 классов:

1. Командир отделения (юноша)
2. Заместитель командира (юноша или девушка)
3. Разведчик – связист (юноша)
4. Разведчик – шифровальщик (девушка)
5. Гранатометчик (юноша или девушка)
6. Снайпер (юноша или девушка)
7. Санитар № 1 (девушка)
8. Санитар № 2 (девушка)
9. Сапер № 1 (юноша)
10. Сапер № 2 (девушка)

## 5. Порядок проведения игры (программа соревнований)

### **1 конкурс.** Построение отделения, рапорт командира, приветствие (по жребию)

Команды командира: «Становись, равняйся, смирно, равнение на середину!» После чего, командир строевым шагом отправляется к главному судье соревнований и сдает рапорт: «Товарищ, главный судья игры «Зарница»! Отделение «название команды» «школы» в составе 10 человек построена, ком.отделения *Иванов*». Командир отделения встает по правой стороне от главного судьи. Главный судья приветствует юнармейцев: «Здравствуйте, товарищи!». Бойцы отвечают: «Здравья желаем, товарищ главный судья!». Затем ком.отделения встает в строй.

*Оценка:* качество выполнения оценивается по трехбалльной системе.

*Критерии:* 3 балла – качественное организованное построение отделения, четкий доклад командира.

от 2 до 1 балла – менее организованное построение отделения, и четкий доклад командира.

**2 конкурс.** Движение по азимуту. Спортивное ориентирование на местности. Отделение движется по назначенному азимуту с помощью компаса к определенному замаскированному флажку своего цвета (желтый или красный, к примеру). Задача разведчиков идти впереди и собирать эти флажки.

*Оценка и критерии:* 3 балла команде, которая соберет все свои флажки до пункта назначения.

от 2 до 1 балла – другой команде соответственно, в зависимости от количества найденных флажков.

С командами (отделениями) будет двигаться сопровождающий судья-контролер и вести учет найденных флажков.

**3 конкурс.** Сигналы об опасности. Выполняются движения флажками судьей состязаний: «Вспышка слева, справа, с тыла», «Воздух». Учащиеся (все отделение) реагируют и выполняют движения согласно указанным сигналам (командир отделения дает команду своим бойцам о выполнении)

*Оценка и критерии:* 3 балла – правильное, качественное и незамедлительное выполнение движений по сигналу.

от 2 до 1 балла – не правильное (или правильное, но не четкое и медленное, или менее четкое) выполнение движений по сигналу судьи игры.

**Привал. 15 минут.** (каждый боец должен при себе иметь сухой паек, воду (чай), личные принадлежности при необходимости).

**4 конкурс.** Теоретический. Вопросы или загадки на военную тематику.

*Оценка и критерии:* 1 правильный ответ – 1 очко. По общему счету между отделениями победителю присуждается 3 балла. Участникам с наименьшей суммой очков – 2 или 1 балл соответственно.

**5 конкурс.** Танки (гранатометчик). С каждого отделения 1 участник метает 3 гранаты (2 попытки, т.е. 6 бросков). Обозначенная цель (танк) на расстоянии 5 метров.

*Оценка и критерии:* 1 попадание – 1 очко. По общему счету между отделениями победителю (команде) присуждается 3 балла. Участникам с наименьшей суммой очков 2 – 1 балл соответственно.

**6 конкурс.** Снайпер. Стрельба из ПВ и.п. лежа на расстоянии 10 метров по мишени № 8. Один участник из команды. По общему счету (очкам) между отделениями победителю (команде) присуждается 3 балла. Участникам с наименьшей суммой очков 2 – 1 балл соответственно.

**7 конкурс.** Санитары. Каждому отделению (двум санитарам) по жребию выпадает определенное задание по оказанию первой медицинской доврачебной помощи.

Предоставляется на подготовку 5 минут и демонстрация по жребию порядка выступления. (К примеру, перелом ноги, руки; ранение головы; живота и т.д.).

*Оценка и критерии:* 3 балла – правильное, качественное выполнение задания.

от 2 до 1 балла – не правильное (или правильное, но не четкое или менее четкое) выполнение задания.

**8 конкурс.** Саперы. На минном поле 6 мин. Задача двум саперам из каждой команды с помощью специальных штырей за 2 минуты найти их и обезвредить (выкопать). Минное поле – песочная яма.

*Оценка и критерии:* 1 мина – 1 очко. По общему счету между отделениями победителю присуждается 3 балла. Участникам с наименьшей суммой очков – 2-1 балл соответственно.

**9 конкурс.** «Шифровальщик».

**10 конкурс.** «Связист». Входят параллельно в 11 финальный конкурс.

**11 конкурс.** Финальный. «Поиск флага». В этом конкурсе участвуют 4 человека от отделения: командир отделения, его заместитель, 2 разведчика (они же шифровальщик и связист). Каждый командир получает приказ (бумагу), где описано направление движения и нарисована карта, по которому необходимо найти секретный пакет с шифром, который спрятан под флагом соответствующего цвета (желтый или красный и т.д.). Разведчик активно участвует в поиске флага. Код расшифровывает шифровальщик

*(конкурс 9)*, где ему предстоит цифры соотнести к порядковым номерам самих букв в алфавите. Затем он читает это связисту,

*(конкурс 10)* после чего второй звонит в штаб по указанному номеру и называет пароль. А штаб в свое время дает разрешение к поиску общего флага, знамени (в случае правильного пароля). Команда, не назвавшая пароль, не имеет права продолжать поиски главного флага.

*Оценка и критерии:* Команда, которая первой доставит главный флаг в штаб, получает – 3 балла. Вторая команда (финишировавшая уже без флага) – 2 балла и т.д.

Команда, назвавшая первой шифр, получает – 3 балла. Второй – 2 балла и т.д. То отделение, которые второй назвали пароль имеет возможность опередить другое отделение, и найти, и доставить флаг первым.

**Общее построение. Подведение итогов. Награждение победителей и призеров. Закрытие игры «Зарница»**

## **6. Награждение**

Команда – победитель награждается памятным кубком игры «Зарница» и дипломом победителя игры. Команды – призеры награждаются дипломами призеров. Команды – участницы дипломом за участие. Лучшие участники в номинациях (конкурсах) награждаются дипломами.

## **7. Расходы и заявки**

Расходы, связанные с проведением игры, награждением и организацией, несет организатор соревнований. Расходы, связанные с проездом, питанием участников, несут командирующие организации. Заявки, заверенные врачом, подавать в судейскую коллегию до построения команд.

*Данное положение является вызовом на соревнования.*

*Телефон для справок – 89277220704.*